CARTE TERRAIN 24 HEURES
TACTIQUE PAINTBALL 2000

- Entrée des Bleus
- Entrée des Rouges
- Drapeau
- Pont couvert
- Mirador (tour d'observation)
- Avion terroriste
- A — Forteresse en béton
- B — Autobus accidentée
- C — Tranchées & anti-aérien
- D — Fort des pygmées
- E — Amazone
- F — Village Indien de Jéronimo
- G — Hamburger Hill (Autobus souterraine)
- H — Prison blindée
- I — Terrain de la rivière Stopher
- J — Embuscade
- Rivière Stopher

- Enregistrement et souper
- Stationnement des Bleus
- Stationnement des Rouges
- Campement des Rouges
- Campement des Bleus